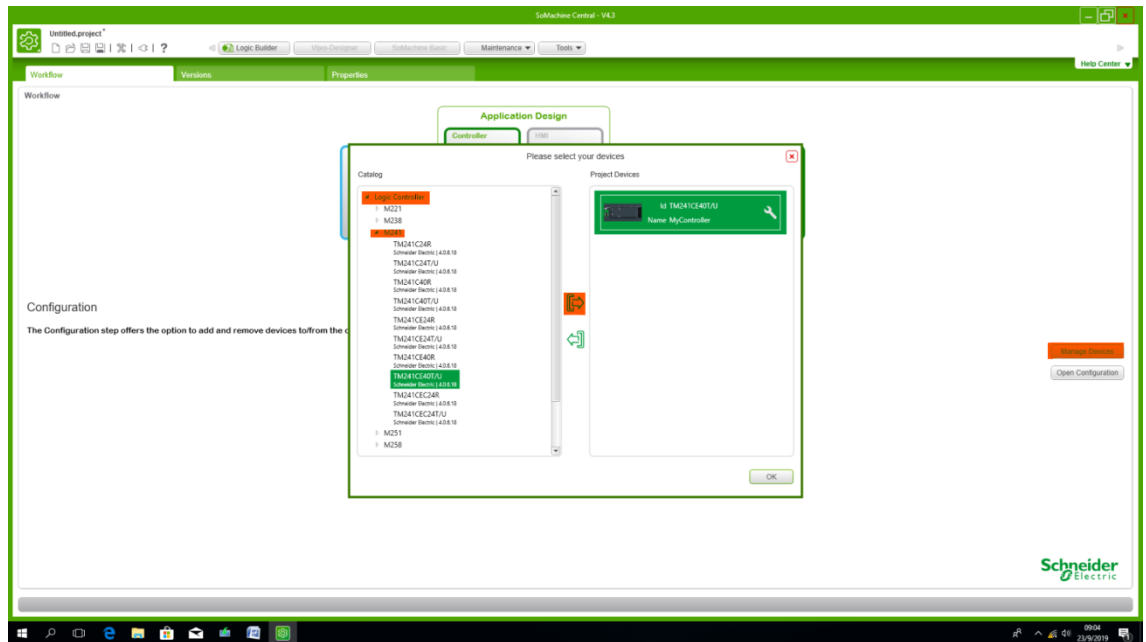


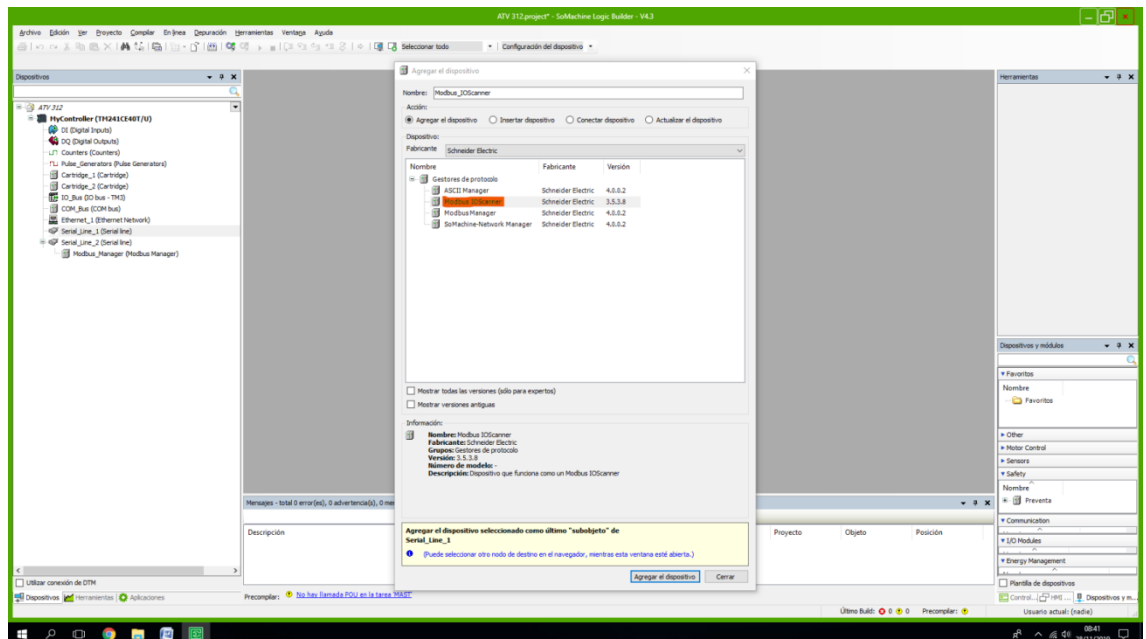
E.E.S.T N°2 "ALEMANIA"

Alumno: Leandro Padilla 7°3°

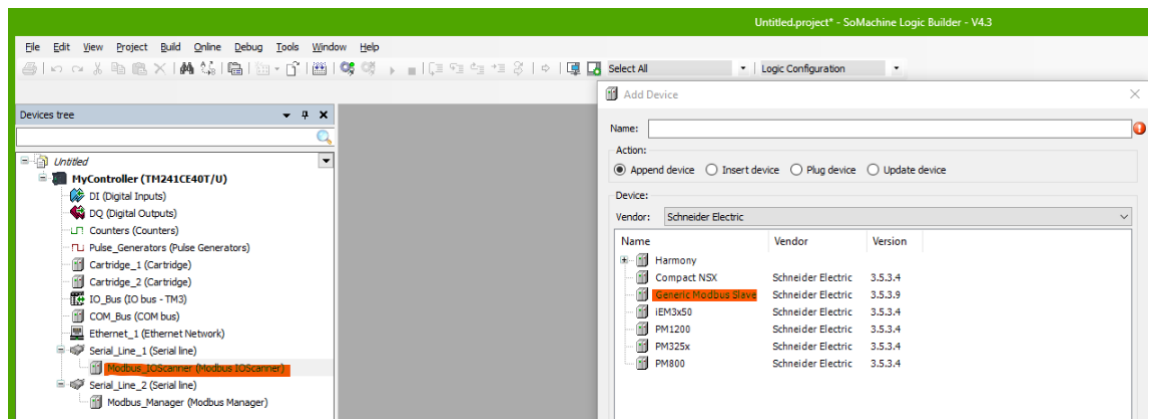
- Crear un proyecto nuevo, configurando lo siguiente.
Transferimos el PLC que usamos.



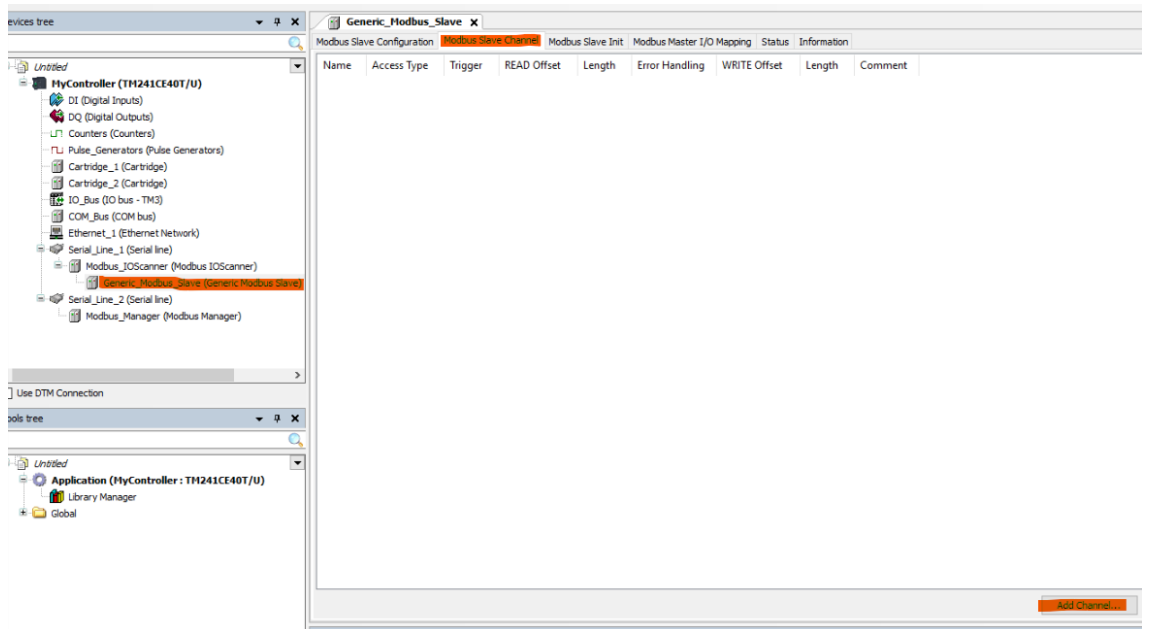
- Luego borramos el Serial que tenemos y agregamos el ModBus IOScanner



- En el Modbus IOScanner, agregamos el Generic Modbus Slave



- Dentro de este ya podemos ir a la solapa dos, y agregamos un canal



- Colocamos lo siguiente al crear el primer canal, COD 3, colocamos el comando 0X219B y la cantidad de longitud que usaremos, en este caso usaremos 2.

The screenshot shows the 'ModbusChannel' configuration window for 'Channel 1'. The 'Channel' section includes a 'Name' field with 'Channel 1', an 'Access Type' dropdown set to 'Read Holding Registers (Function Code 3)', a 'Trigger' dropdown set to 'Cyclic', a 'Cycle Time (ms)' field with '100', and an empty 'Comment' field. The 'READ Register' section has an 'Offset' dropdown set to '0x2198', a 'Length' field with '2', and an 'Error Handling' dropdown set to 'Keep last Value'. The 'WRITE Register' section has an 'Offset' dropdown set to '0x0000' and a 'Length' field with '1'. 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom right.

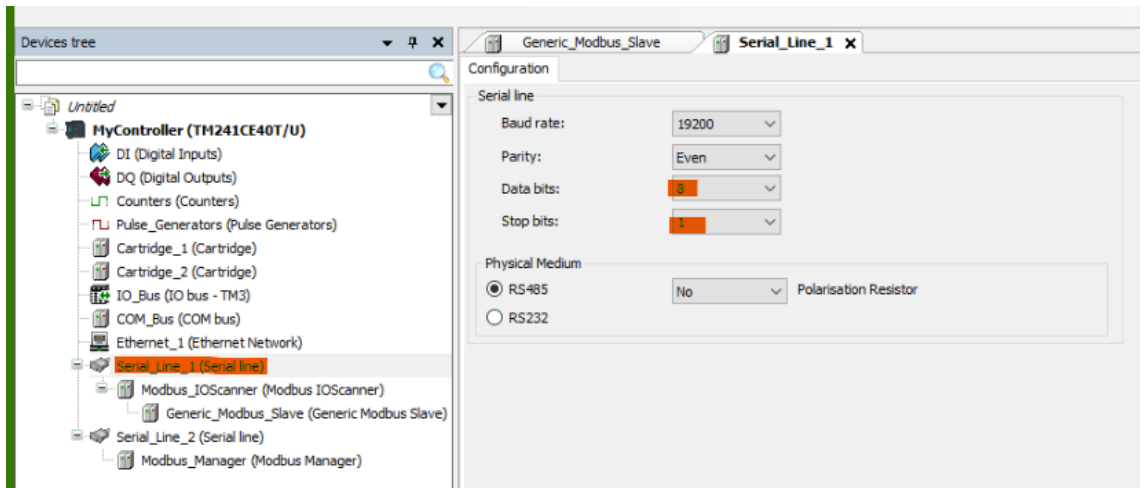
- Creamos otro canal, COD 16, colocamos el comando 0X2199 y la cantidad de longitud que usaremos, en este caso también 2

The screenshot shows the 'ModbusChannel' configuration window for 'Channel 2'. The 'Channel' section includes a 'Name' field with 'Channel 2', an 'Access Type' dropdown set to 'Write Multiple Registers (Function Code 16)', a 'Trigger' dropdown set to 'Cyclic', a 'Cycle Time (ms)' field with '100', and an empty 'Comment' field. The 'READ Register' section has an empty 'Offset' dropdown, a 'Length' field with '1', and an 'Error Handling' dropdown set to 'Keep last Value'. The 'WRITE Register' section has an 'Offset' dropdown set to '0x2199' and a 'Length' field with '2'. 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom right.

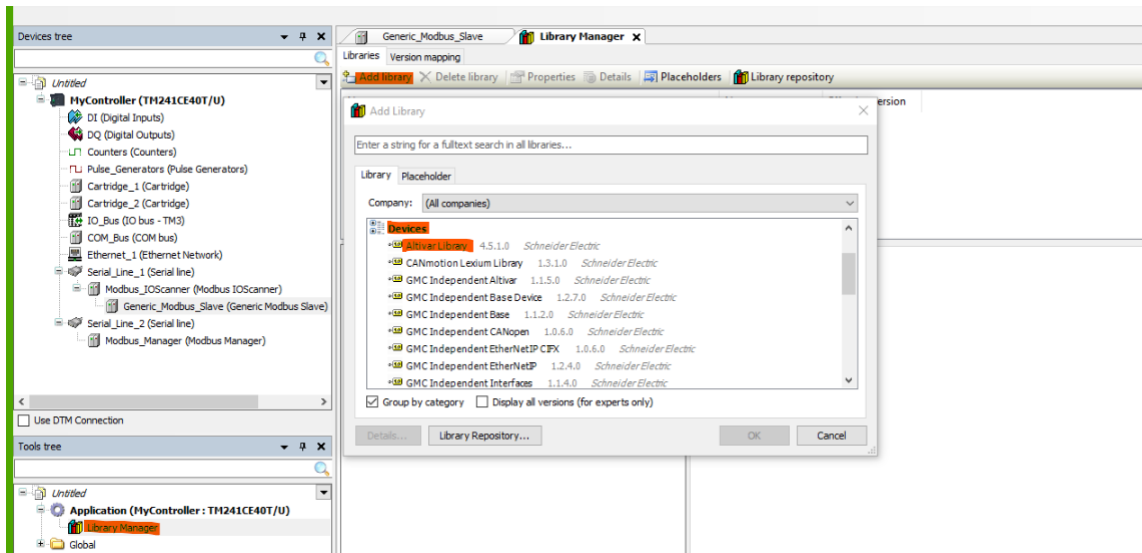
- En la solapa 4 del Generic ModBus, le colocamos los nombres ETA, RFR, CMD, LFR

Variable	Mapping	Channel	Address	Type	Default Value	Unit	Description
		Channel 1	%IW3	ARRAY [0..1] OF WORD			Read Holding Registers
ETA		Channel 1[0]	%IW3	WORD			READ 16#219B (=08603)
RFR		Channel 1[1]	%IW4	WORD			READ 16#219C (=08604)
		Channel 2	%QW2	ARRAY [0..1] OF WORD			Write Multiple Registers
CMD		Channel 2[0]	%QW2	WORD			WRITE 16#2199 (=086...)
LFR		Channel 2[1]	%QW3	WORD			WRITE 16#219A (=086...)

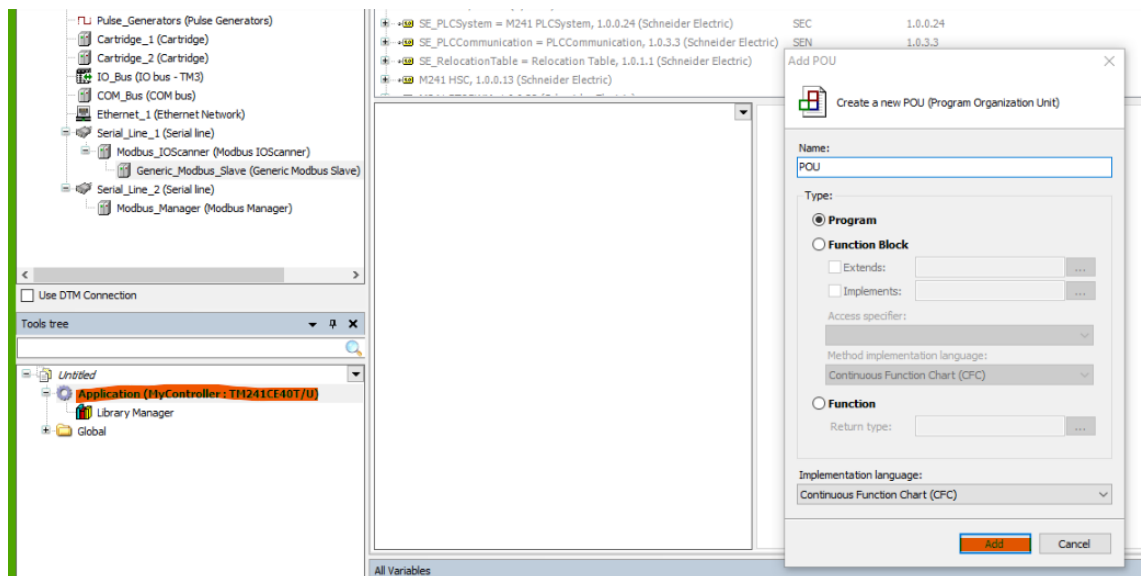
- Configuraremos los parámetros de velocidad en Serial Line, haciendo doble clic y colocando 8 – 1 (paridad PAR – 8 bits de datos – 1 bit de parada).



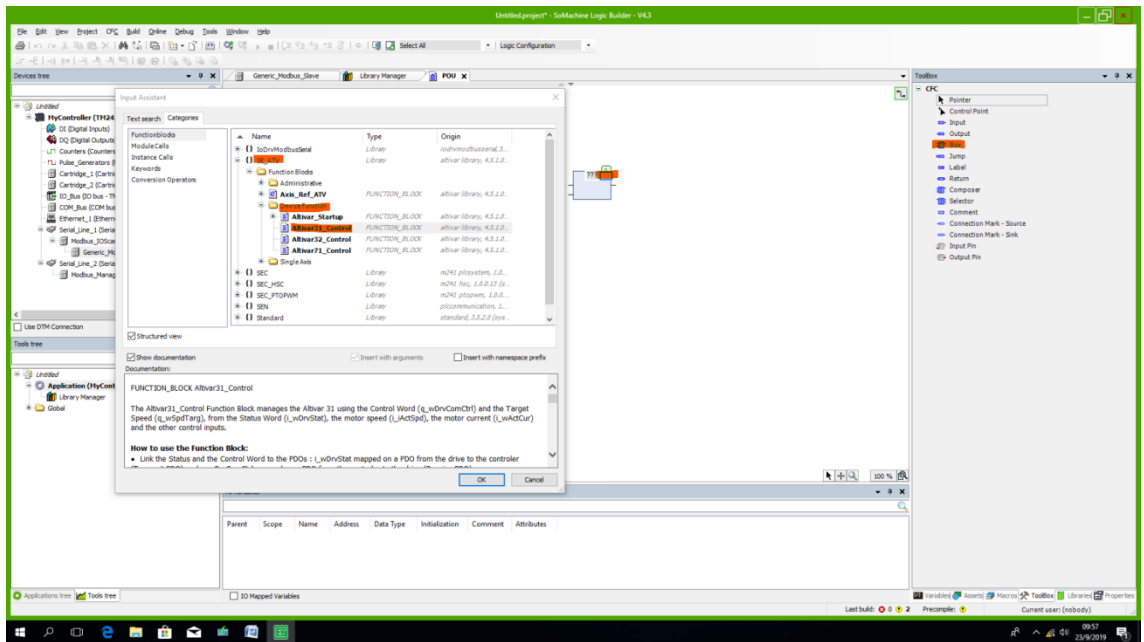
- Vamos a la parte de Tools tree, hacemos click en Library Manage, Add Library, Device y Altivar Library



- Agregamos un POU (Application (MyController)) en el mas verde que aparece, click y apretamos donde dice POU.

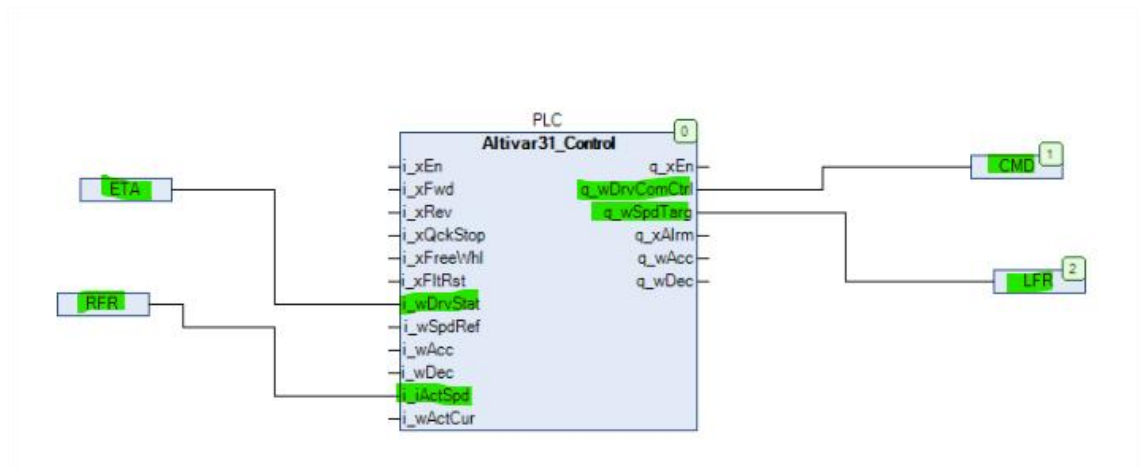


- Una vez dentro del POU, arrastramos el "BOX" hasta cualquier lado de la pantalla blanca y configuramos. Hacemos click en el espacio blanco al lado de los signos de pregunta, y luego apretamos lo siguiente.

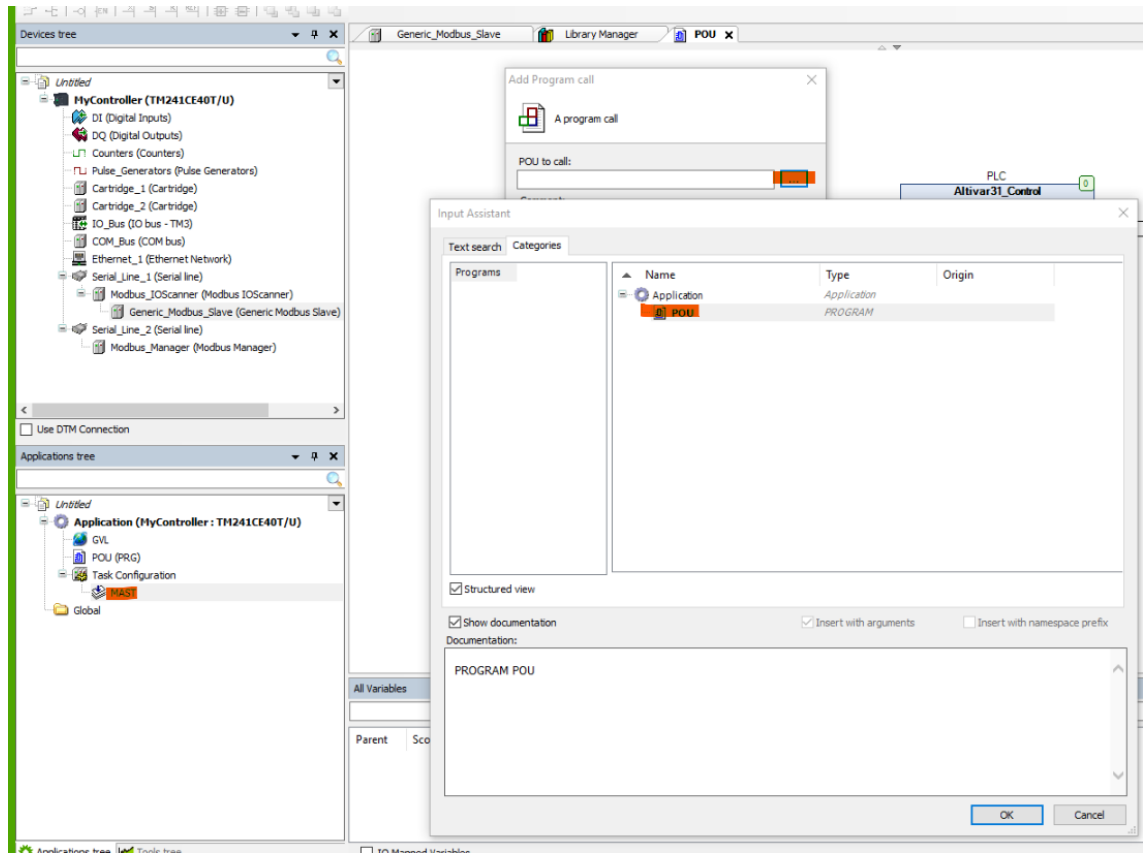


Click en SE_ATV, Device Funcion y luego Altivar31_Control, OK.

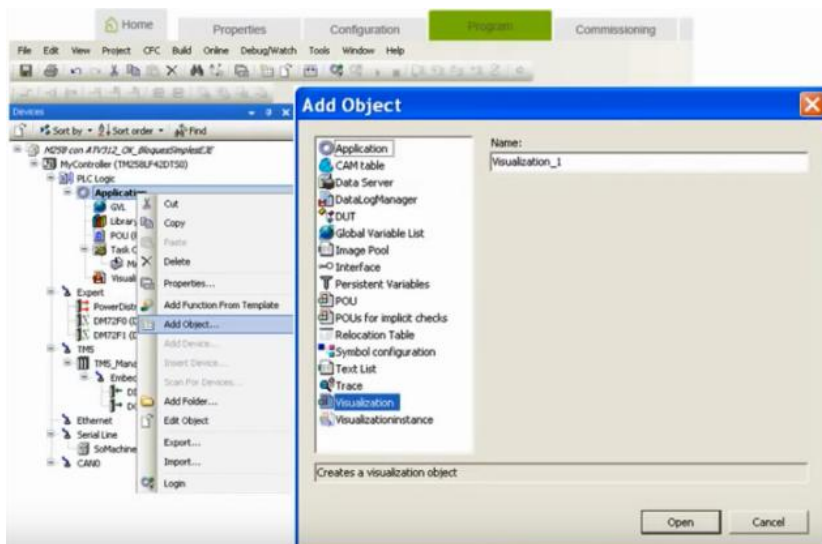
- Configuramos y colocamos 2 Input y 2 Output de ambos lados, le ponemos los nombres en el orden que ya habíamos puesto antes



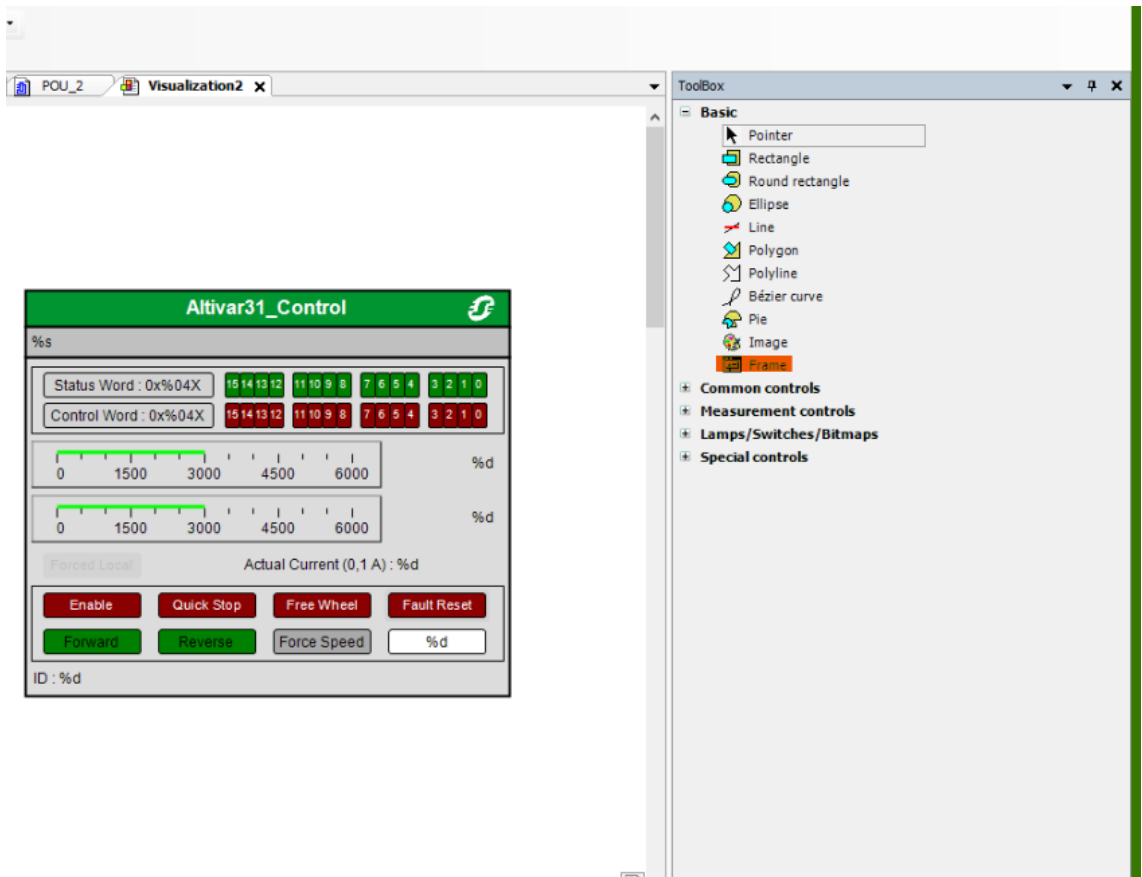
- Vamos a la solapa de Application tree, vamos a MAST, agregamos el POU que estamos utilizando.



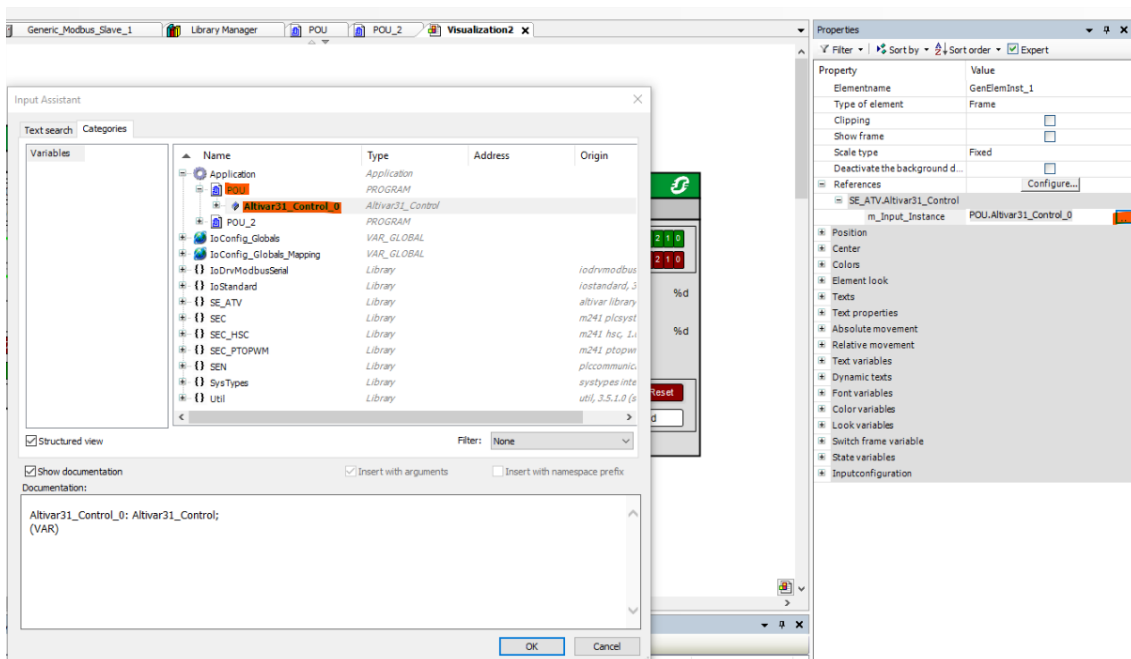
- Agregamos una visualización.



- Luego vamos a "Frame" arrastramos a la pantalla y configuramos.



- Después, en la aplicación derecha, Input Instance, los 3 puntitos, colocamos el POU que estamos utilizando.



- Compilamos con "F11", Multiple Download e iniciamos sesión.

