

NOTA DE APLICACIÓN

Electricidad y Control



(IOS Canning – Modicon TSX Premium)

Editado por:

Spinache Marcos

Orlandi Esteban

Britos Mauro

Por: Ignacio O. Tessio

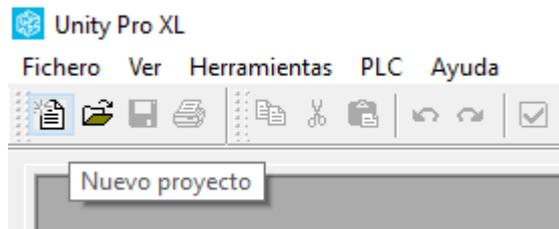
PASO 1

Iniciar Unity Pro XL:



PASO 2

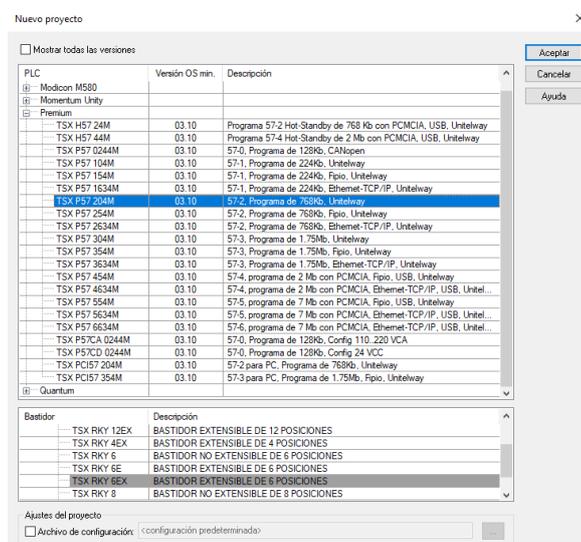
Abrir un nuevo proyecto.



PASO 3

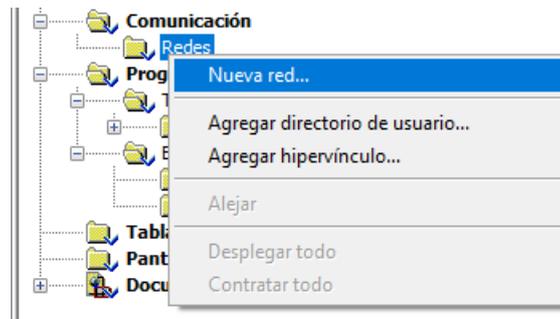
Selecciona el PLC que desea programar.

(En este caso es un TSX P57 204M).

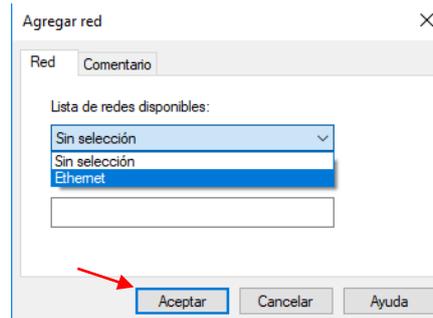


PASO 4

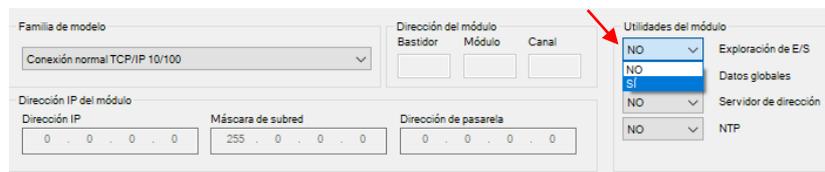
Una vez abierto el explorador de proyectos, vamos a la sección llamada “Comunicación”, apriete botón derecho sobre la opción llamada “Redes” y seleccione la opción “Nueva red”.



Luego seleccione tipo de red Ethernet y elija un nombre para dicha red (En este caso se la llamara “Ethernet_1”).



Una vez creada la red Ethernet, se debe activar la opción de Exploración E/S.



Ahora se tiene que dirigir a la pestaña “Exploración de E/S”.



PASO 5

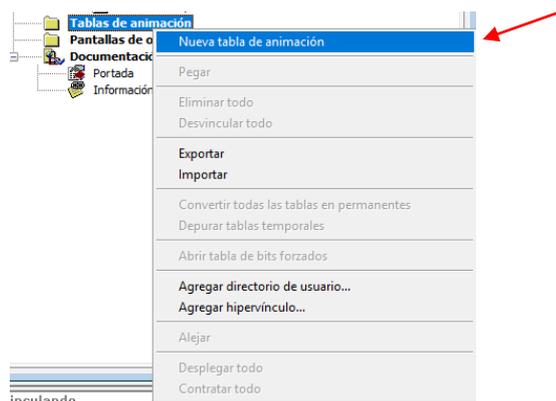
Luego en el cuadro de Exploración E/S debe llenar los espacios con los siguientes datos.

	Dirección IP	Nombre del dispositivo	ID de unidad	Sintaxis Esclavo	Timeout de estado funcional (ms)	Velocidad de repetición (ms)	Leer objeto maestro	Ref. lectura Esclavo	Leer longitud	Último valor (Entrada)	Escribir objeto maestro	Ref. escritura Esclavo	Escribir longitud	Dispositivo de puente/pasarela	Descripción
1															

IP del TesyT
248
Índice
1500
100
%MW110
457
1
Mantener último
%MW120
704
1

PASO 6

Una vez llenados los espacios los espacios en el cuadro de Exploración E/S, crear una tabla de animación.



Nueva tabla de animación [X]

Nombre: Módulo funcional: <Ninguno>

Comentario:

Animación de la cadena de caracteres ampliada
 Cantidad de caracteres: (rango: 20-300)

Tabla temporal
 incluir en la información de carga

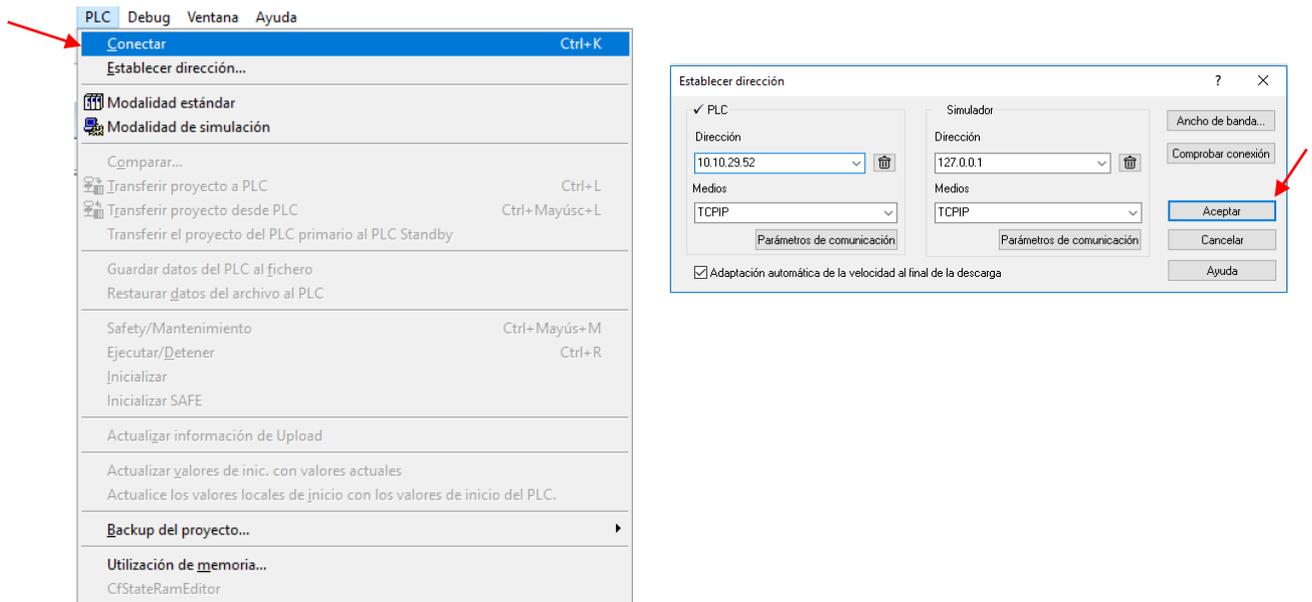
PASO 7

Una vez creada la tabla, ingresar los siguientes valores:

	Nombre	Valor	Tipo	Comentario
- %MW110	%MW110		INT	
- %MW120	%MW120		INT	

PASO 8

Establecer una dirección IP a la cual conectarse.



PASO 9

Genere el proyecto



PASO 10

Conectarse al PLC



Una vez conectado, transferir el proyecto al PLC



Luego de transferir el proyecto, poner a correr el proyecto.

